Tabela 1

*Diferenças entre as análises de um corpus de evocação livre*

|  |  |
| --- | --- |
| **Análise prototípica** | **Índices de distribuição** |
| Restrita a uma parte do corpus | Totalidade do corpus |
| Ligada à teoria do Núcleo Central | Ligada à Abordagem Estrutural em Geral |
| Específica | Global |
| Não permite testes de significância | Permite testes de significância |
| Interessa-se pelo conteúdo representacional | Não interessa-se pelo conteúdo representacional |

Tabela 2

*Exemplo de evocações livres a partir do indutor Futebol*

|  |  |
| --- | --- |
| **Participante** | **Evocação** |
| Participante 1 | Flamengo |
| Participante 2 | Bola |
| Participante 3 | Campo |
| Participante 4 | Cartola |
| Participante 5 | Torcida |

Tabela 3

*Características dos corpora de evocação por objeto*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Família** | **Trabalho** |
| **Quantidade de evocações (n)** | 453 | 453 |
| **Quantidade de Tipos (T)** | 130 | 185 |
| **Quantidade de Hapax (H)** | 69 | 129 |
| **Freqüência média de evocação dos Tipos (n/T)** | 3,48 | 2,45 |
| **Índice de diversidade (T/n)** | 0.29 | 0.41 |
| **Índice de raridade (H/T)** | 0.53 | 0.70 |

Tabela 4

*Quantidade de Hapax e não Hapax por objeto (χ² = 9,07; glib=1 p.=0,0026)*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Família** | **Trabalho** | **Total** |
| **Quantidade de Hapax** | 69 | 129 | 198 |
| **Quantidade de não Hapax** | 61 | 56 | 117 |
| **Total** | 130 | 185 | 315 |

Tabela 5

*Quantidade de tipos e de termos evocados em função do objeto*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Bairro** | **Bairro ideal** | **Bairro anti ideal** |
| **Tipos (T)** | 107 | 103 | 102 |
| **Termos evocados (n)** | 181 | 177 | 170 |

Tabela 6

*Proporção de tipos comuns aos diferentes objetos*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Bairro –Bairro ideal** | **Bairro – Bairro anti-ideal** | **Bairro ideal – Bairro anti-ideal** |
| **Tipos comuns aos corpora** | 33 | 11 | 5 |
| **Tipos não comuns** | 144 | 187 | 195 |

Tabela 7

*Índices de comunidade para os diferentes objetos*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Bairro** | **Bairro ideal** | **Bairro anti-ideal** |
| **Bairro** | 1 | .19 | .06 |
| **Bairro ideal** |  | 1 | .02 |
| **Bairro anti-ideal** |  |  | 1 |

Figura 1

O diagrama de Venn com dois corpora

**Corpus A**

**Interseção**

**Corpus B**