# JOGOS ELETRÔNICOS E JUÍZO MORAL: UM ESTUDO COM ADOLESCENTES DO ENSINO MÉDIO

|  |  |
| --- | --- |
| **Níveis** | **Estágios** |
| **Nível pré-moral**. Baseado em necessidades individuais. | **1.** Orientação pela obediência e punição |
| **2.** Orientação ingenuamente egoísta |
| **Nível convencional**. Baseado no desempenho correto de papéis e no atendimento de expectativas. | **3.** Orientação do tipo "bom menino" |
| **4.** Orientação para manter a autoridade e a ordem social. |
| **Nível pós-convencional**. Moralidade por princípios universalizantes. | **5.** Orientação do tipo contratual-legalista. |
| **6.** Orientação por consciência lógica, por princípios universalizantes. |

Quadro 1. Níveis e estágios de desenvolvimento moral definidos por Kohlberg.

Fonte: Bzuneck (1975) apud Menin (1996, p.58).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Dilemas** | **p25** | **Mediana** | **p75** |
| Geral  | 13,65 | 20,00 | 30,65 |
| Dilema 1 | 24,48 | 36,15 | 53,33 |
| Dilema 2 | 14,68 | 27,45 | 40,43 |
| Dilema 3 | 29,15 | 42,55 | 63,55 |

Tabela 1. Intervalo interquartil e mediana obtidos nos resultados do MJT.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Dilemas Total** | **Dilema 1** | **Dilema 2** | **Dilema 3** |
| **Jogador** | **p25** | **M\*** | **p75** | **p25** | **M** | **p75** | **p25** | **M** | **p75** | **p25** | **M** | **p75** |
| **Sim** | 13,6 | 18,4 | 27,1 | 23,5 | 36,1 | 52,2 | 14,1 | 28,7 | 42,7 | 30,4 | 43,6 | 63,5 |
| **Não**  | 14,0 | 20,4 | 32,6 | 26,2 | 35,8 | 58,1 | 15,7 | 25,8 | 39,6 | 23,5 | 37,8 | 68,1 |
| **Valor p\*** | 0,742 | 0,760 | 0,999 | 0,578 |

Tabela 2. Valores do intervalo interquartil, mediana e valor p por dilemas considerando a variável jogador ou não.

\* Mediana

\*\* Teste de *Mann-Whitney*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **p25** | **mediana** | **p75** | **Valor p\*** |
| **Dilemas** | **Conversa** | **Não Conversa** | **Conversa** | **Não Conversa** | **Conversa** | **Não Conversa** |  |
| Total | 13,8 | 12,7 | 19,7 | 15,3 | 35,5 | 23,9 | 0,250 |
| Dilema 1 | 26,9 | 19,7 | 39,2 | 29,3 | 53,8 | 46,3 | 0,112 |
| Dilema 2 | 13,4 | 14,1 | 32,7 | 21,4 | 43,5 | 39,8 | 0,506 |
| Dilema 3 | 35,7 | 28,5 | 43,4 | 36,7 | 72,5 | 59,1 | 0,217 |

Tabela 3. Valores intervalo interquartil, mediana e p, relacionado o escore no MJT e o fato dos sujeitos conversarem ou não com outras pessoas.

\* Teste de Mann-Whitney

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Freqüência** | **N** | **%** |
| Joga todo dia  | 12 | 16,9 |
| Joga duas ou três vezes na semana  | 5 | 7,0 |
| Joga de quatro a seis vezes na semana  | 7 | 9,9 |
| Joga de vez em quando  | 24 | 33,8 |
| Não joga | 23 | 32,4 |

Tabela 4. Freqüência que os sujeitos jogam.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tempo que joga** | **N** | **%** | **Geral dilemas** | **Dilema 1** | **Dilema 2** | **Dilema 3** |
|  |  |  | **p25** | **M\*** | **p75** | **p25** | **M** | **p75** | **p25** | **M** | **p75** | **p25** | **M** | **p75** |
| Entre 1 e 3 horas por semana  | 7 | 9,9 | 12,1 | 15,1 | 41,7 | 29,6 | 35,5 | 54,7 | 19,6 | 40,2 | 46,3 | 32,6 | 43,4 | 52,6 |
| Entre 3 e 5 horas por semana  | 6 | 8,5 | 9,3 | 18,4 | 32,1 | 12,4 | 33,3 | 51,1 | 3,3 | 20,4 | 38,1 | 22,9 | 48,5 | 71,8 |
| Menos que 1 horas por dia | 1 | 1,4 | 15,1 | 15,1 | 15,1 | 48,5 | 48,5 | 48,5 | 36,6 | 36,6 | 36,6 | 48,5 | 48,5 | 48,5 |
| Entre 1 e 3 horas por dia  | 9 | 12,7 | 15,2 | 21,9 | 38,9 | 22,7 | 39,3 | 64,8 | 28,6 | 38,6 | 61,9 | 34,6 | 40,7 | 76,9 |
| Entre 4 e 5 por dia  | 5 | 7,0 | 15,4 | 15,8 | 47,2 | 39,2 | 52,5 | 75,7 | 16,7 | 21,7 | 30,5 | 41,7 | 45,8 | 97,1 |
| Mais de 5 horas por dia  | 3 | 4,2 | 13,5 | 19,7 | 27,2 | 9,4 | 30,2 | 36,3 | 13,8 | 35,0 | 54,9 | 26,2 | 43,9 | 54,2 |
| Não jogo | 24 | 33,8 | 15,8 | 20,6 | 32,6 | 27,1 | 36,9 | 56,2 | 16,1 | 28,9 | 43,9 | 23,5 | 41,2 | 63,6 |
| Valor p\*\* |  |  | 0,967 | 0,760 | 0,270 | 0,926 |

Tabela 5. Freqüência relacionada as categorias de tempo e os resultados no MJT.

\* Mediana

\*\* Teste Kluskal Wallis